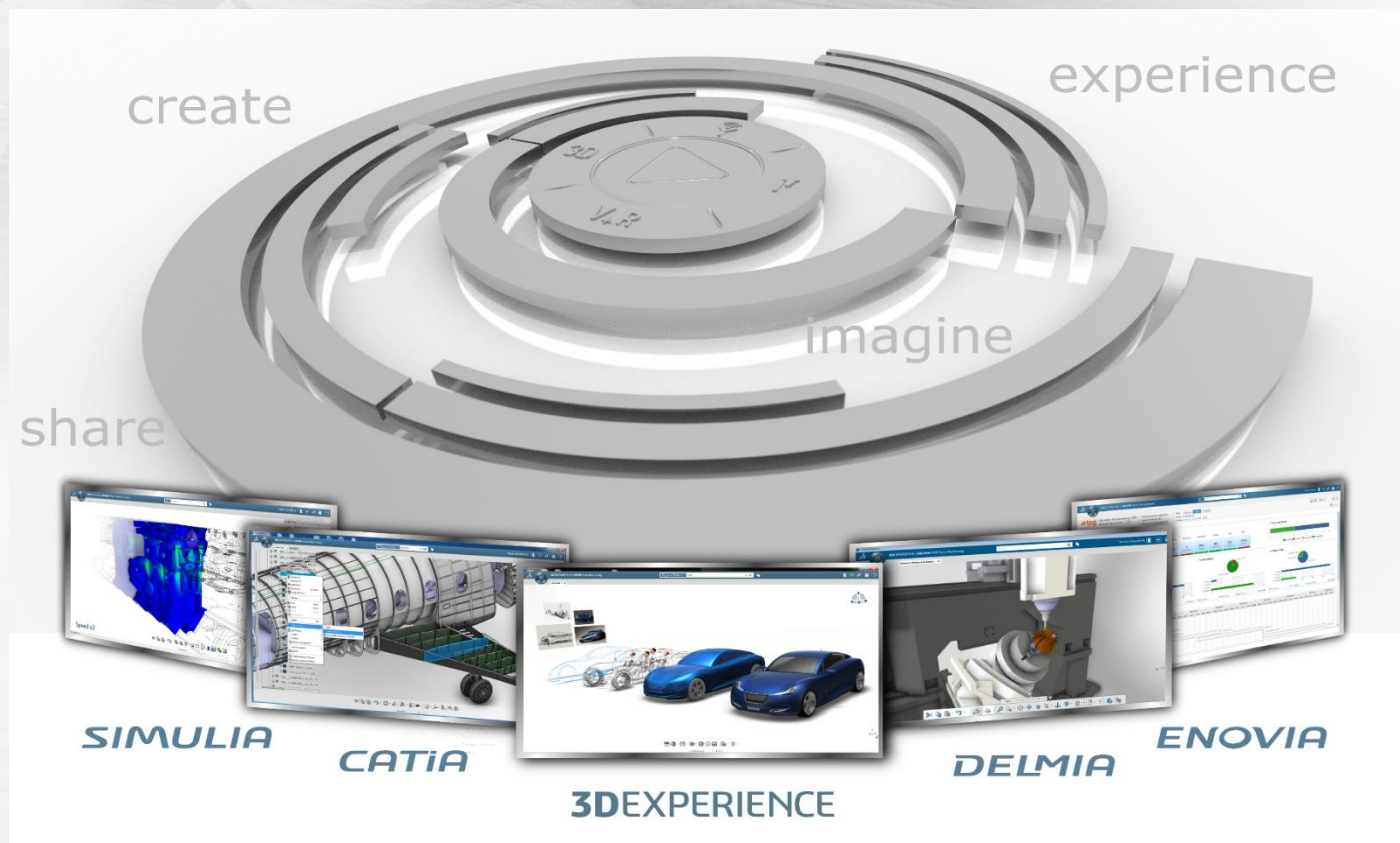


# SZKOLENIA CATIA

ZAINWESTUJ W PROFESJONALNE KSZTAŁCENIE SWOJEJ KADRY!



Serdecznie zapraszamy na cykl szkoleń CATIA V5 oraz 3DEXPERIENCE z możliwością dofinansowania nawet do 80%. Poniżej publikujemy przykładowe zakresy szkoleń:

- ❖ CATIA V5 Fundamentals
- ❖ CATIA V5 Mechanical Design Expert
- ❖ CATIA V5 Surface Design Expert
- ❖ Gateway to the 3DEXPERIENCE Platform
- ❖ Transition to the 3DEXPERIENCE Platform for Designers

Jesteśmy elastyczni odnośnie zakresów i terminów szkoleń oraz wielkości grup.

Zachęcamy również do zapoznania się z naszym katalogiem szkoleń: [link](#)

[Napisz do nas](#) lub zadzwoń – tel.: +48 32 415 35 09 lub 536 555 763.

## CATIA V5 Fundamentals

<b>Czas trwania</b>	40 godzin
<b>Poziom</b>	Podstawowy
<b>Opis</b>	Kurs uczy podstaw systemu CATIA V5. Pokazuje jak budować części i złożenia oraz jak tworzyć rysunki z tych elementów.
<b>Zakres</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Omówienie interfejsu CATIA V5,</li><li>• Zarządzanie geometrią szkicownika,</li><li>• Projektowanie części w oparciu o geometrię bryłową,</li><li>• Wprowadzenie do modelowania powierzchniowego i hybrydowego,</li><li>• Budowanie kompletnych złożów części,</li><li>• Generowanie dokumentacji 2D,</li><li>• Ćwiczenia praktyczne.</li></ul>

## CATIA V5 Mechanical Design Expert

<b>Czas trwania</b>	40 godzin
<b>Poziom</b>	Zaawansowany
<b>Opis</b>	Kurs uczy jak rozpocząć pracę na złożonym projekcie z pełną specyfikacją (Top down) i uzupełnić go o istniejące dane. Szkolenie koncentruje się na zaawansowanych metodach i koncepcjach, które umożliwiają tworzenie i analizowanie skomplikowanych części i zespołów.
<b>Zakres</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tworzenie złożonych części,</li><li>• Modelowanie powierzchniowe,</li><li>• Analiza i opis części,</li><li>• Udostępnianie informacji projektowej,</li><li>• Praca na złożeniu,</li><li>• Modelowanie w kontekście,</li><li>• Zaawansowane złożenia,</li><li>• Ćwiczenia praktyczne.</li></ul>

# CATIA V5 Surface Design Expert

<b>Czas trwania</b>	16 godzin
<b>Poziom</b>	Zaawansowany
<b>Opis</b>	Szkolenie pokazuje zaawansowane narzędzia do tworzenia geometrii krawędziowej oraz powierzchni, kontroli ich jakości oraz techniki napraw. Uczestnik zapoznaje się także z modelowaniem hybrydowym.
<b>Zakres</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Przegląd narzędzi zawartych w module Surface Design,</li><li>• Tworzenie krzywych,</li><li>• Tworzenie wizualizacji przestrzennej wielokrotnych linii ze szkicownika,</li><li>• Analiza i regeneracja geometrii krawędziowej,</li><li>• Tworzenie praw,</li><li>• Tworzenie zaawansowanych powierzchni,</li><li>• Analiza i naprawa powierzchni,</li><li>• Zarządzanie własnościami modeli powierzchniowych,</li><li>• Zarządzanie elementami referencyjnymi,</li><li>• Modelowanie hybrydowe,</li><li>• Praca w środowisku wielomodelowym,</li><li>• Powiązania między elementami,</li><li>• Ćwiczenia praktyczne.</li></ul>

# Gateway to the 3DEXPERIENCE Platform

<b>Czas trwania</b>	4 godziny
<b>Poziom</b>	Podstawowy
<b>Opis</b>	<p>Kurs Gateway to the 3DEXPERIENCE Platform wprowadza w nowy interfejs oraz podstawy z zakresu funkcjonalności nowej platformy. Na szkoleniu omawiane są sposoby łączenia się z systemem, zarządzania projektami, wyszukiwania dokumentów oraz dzielenia się wiedzą, treścią, a także umiejętnościami z innymi członkami zespołu. Krótkie filmy instruktażowe pokazują między innymi, jak szukać informacji w platformie oraz zawężać wyniki takiego wyszukiwania poprzez filtrowanie. Kursanci uczą się jak otwierać dane 3D, a także wyświetlać je w lekkim formacie w celu kontroli / podglądu.</p>
<b>Zakres</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wprowadzenie do 3DEXPERIENCE,</li><li>• Omówienie możliwości różnorodnych aplikacji w platformie 3DEXPERIENCE,</li><li>• Wyjaśnienie funkcjonalności paska narzędzi z wykorzystaniem podstawowych komend,</li><li>• Wyszukiwanie dokumentacji 3D przy wykorzystaniu rozmaitych metod,</li><li>• Filtrowanie danych przy wykorzystaniu metody 6WTags,</li><li>• Udostępnianie szeregu dokumentów pomiędzy użytkownikami w obszarze roboczym,</li><li>• Podstawowe ustawienia uwierzytelniania sesji użytkownika,</li><li>• Importowanie nowych danych oraz eksportowanie ich jako pliki 3D XML,</li><li>• Ćwiczenia praktyczne.</li></ul>

# Transition to the 3DEXPERIENCE Platform for Designers

<b>Czas trwania</b>	16 godzin
<b>Poziom</b>	Podstawowy
<b>Opis</b>	<p>Kurs kierowany jest zarówno do konstruktorów, jak i stylistów. Uczy projektowania części na platformie 3DEXPERIENCE, wstawiania elementów do złożenia oraz pozycjonowania i nadawania więzów. Podczas szkolenia omawiane są również dodatkowe funkcje, takie jak: przypisywanie właściwości materiałowych, obliczanie masy, czy tworzenie dokumentacji rysunkowej 2D. Uczestnicy dowiedzą się jak tworzyć nowe wersje części oraz jak podmieniać elementy w złożeniach. Poruszone zostaną także bardziej zaawansowane tematy jak zarządzanie złożonymi strukturami produktu, tworzenie cech na złożeniach, zarządzanie katalogami oraz analiza złożeń.</p>
<b>Zakres</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tworzenie nowych części i złożeń,</li><li>• Wstawianie komponentów do złożenia oraz pozycjonowanie,</li><li>• Nadawanie właściwości materiałowych,</li><li>• Pomiar masy produktu,</li><li>• Tworzenie dokumentacji rysunkowej 2D,</li><li>• Definiowanie nowych wersji części,</li><li>• Podmiana części w złożeniu i aktualizacja produktu,</li><li>• Ćwiczenia praktyczne.</li></ul>